



ACCIÓN FORMATIVA 6:

PROGRAMADOR JAVA.

Objetivos:

- Describir los tipos de datos disponibles en todos los programas de Java que, junto a los flujos de ejecución del lenguaje, permiten la construcción de programas Java. Introducir el concepto de reutilización de código mediante las clases existentes (JFC) y nuevas creadas por el programador.
- Trabajar con JAVA en tareas avanzadas, tomando como base la manipulación y control de la información de la aplicación. Ejecución de aplicaciones de manera concurrente y paralela. Manejar colecciones de objetos en tiempo de ejecución

Duración

59 Horas

Requisitos

Para realizar el curso se requiere alguno de los siguientes requisitos:

- Poseer conocimientos medios ó experiencia en lenguajes de Programación Orientada a Objetos (P.O.O.) y estructuración de algoritmos y programas. Poseer conocimientos HTML/DHTML y JavaScript.

Contenidos

Contenidos teóricos:

- Introducción
- Programación orientada a objetos
- Identificadores, palabras clave y tipos
- Expresiones y control de flujo
- Arrays
- Diseño de clases
- Características avanzadas de clases
- Excepciones y aserciones
- Aplicaciones basadas en texto
- Colecciones / genéricos